



dangoを使った オンラインゲーム開発

三並慶佐 (gawgaw)



1 . dangoとは

- dangoとは
 - Flash用リアルタイム通信ライブラリ
- ライセンス
 - MITライセンス (自由に商用利用可能)
- 対応OS
 - Windows、MacOSX、Linux
- 公式サイト
 - <http://www.dango-net.org>
- 未踏ソフト
 - 2007年度I期未踏採択
(独立行政法人 情報処理推進機構 (IPA) コーエー社長の松原氏がPM)

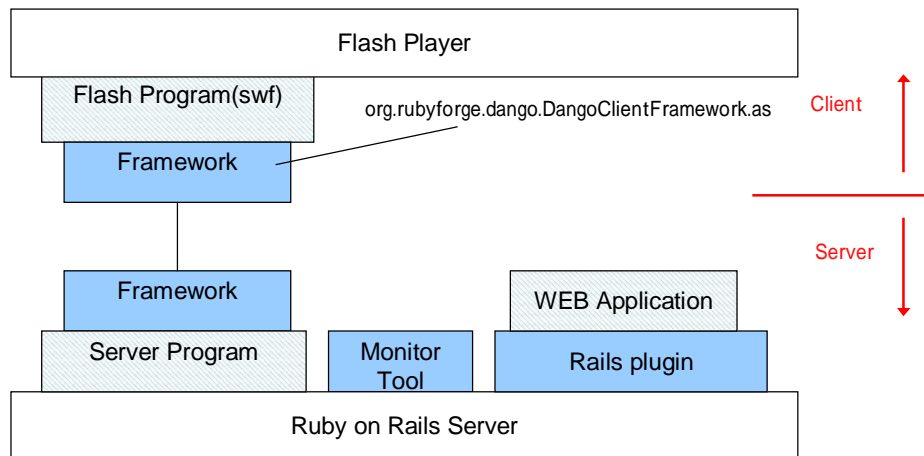


1. dangoとは

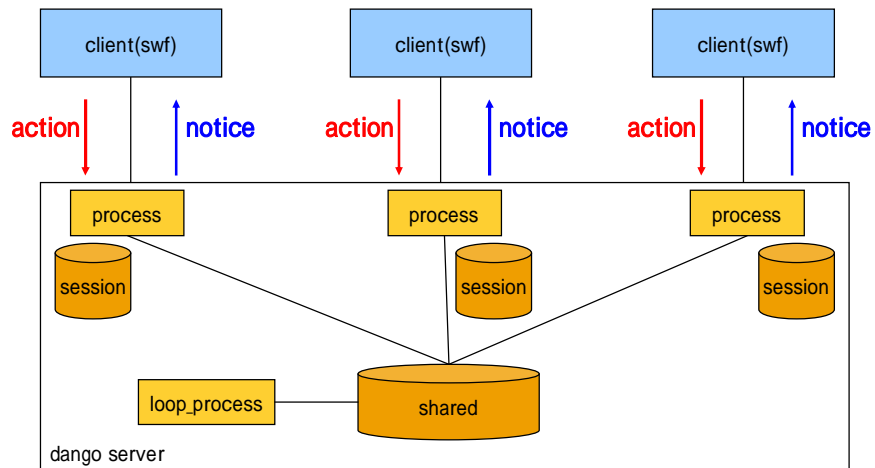
- 機能特徴
 - Flash (FlexやAIRでも動作可能) でクライアントを記述
 - Rubyでサーバーを記述
 - Ruby on Railsの機能を継承している
 - DBが簡単に利用できる (RoR譲りのORMマッピング)
 - Webサービスとの親和性の高さ (RoRとシームレスに連携可能)
 - 「AS3記述のみのモード」と「サーバーを記述するモード」あり
- 実績
 - ジークレスト社 (ババぬき、大富豪 : <http://www.atgames.jp>)
 - ハイファイネット社



2.1. Dangoフレームワーク構造



2.2. サーバーの中



3. ダウンロードとインストール

- <http://dango-net.org/page/download>

4. 簡単チャット作成

- <http://dango-net.org/page/tutorial>
 - プロジェクト作成
 - d:
 - rails testproj
 - cd testproj
 - ruby script/generate dango init
 - 作成するファイル
 - ▶ D:¥testproj¥dango¥client_swf¥src¥testproj.mxml
 - ▶ D:¥testproj¥dango¥server¥99_dango_server.rb

5. ロードマップ (希望的観測)

